



GIOCHI DEL MARCADEL

REGOLAMENTO

Squadre: minimo 4 componenti (uno per gioco)
massimo 16 componenti (4 per gioco)

Se i 4 componenti sono minorenni devono obbligatoriamente avere un accompagnatore maggiorenne che li segua e se ne prenda la responsabilità;

I componenti della stessa squadra devono muoversi insieme durante il gioco.

Ore 9.30 ritiro pettorali

GIOCHI

Ore 9.45 partenza caccia al tesoro: i concorrenti dovranno cercare punti specifici comunicati al momento della partenza. La squadra al completo, dovrà raggiungere ogni punto per ultimare il gioco.

Ore 10.00 partenza camminata hard: i concorrenti dovranno seguire l'itinerario comunicato al momento del via, passando al completo da tutti i giudici situati lungo il percorso.

Ore 10.45 partenza camminata easy: i concorrenti dovranno seguire un percorso comunicato alla partenza passando al completo da tutti i giudici.

Ore 11.00 partenza gimkana: i concorrenti dovranno eseguire il percorso presentato, affrontando tutti gli ostacoli.

Se un giocatore non ha la possibilità di creare una squadra, verrà inserito nella squadra col numero minore di componenti.

Chi non avesse la possibilità di partecipare ai giochi può iscriversi come sostenitore di una squadra; in base al numero di sostenitori verranno assegnati punti extra alla squadra (secondo la modalità “a scalare”).

PUNTEGGIO

I punti vengono assegnati secondo la modalità “a scalare” in relazione al numero di squadre iscritte (la squadra che arriva per prima al traguardo prende tanti punti quanti il numero delle squadre che partecipano, decrescendo ad un solo punto per l'ultima arrivata.)

- Vince la squadra che si aggiudica più punti.
- Se un giocatore non si presenta al via i suoi punti vengono cancellati.
- Oltre ai 4 giocatori obbligatori (uno per gioco) ogni concorrente in più prende 1 punto
- Giocatore più anziano e più giovane in assoluto: 3 punti
- Giocatori nati nel 2019 e successivi: 2 punti
- Giocatori nati nel 2017/2018: 1 punto
- Giocatori nati nel 1960 e precedenti: 1 punto
- Giocatori nati nel 1958: 1 punto
- Meno 5 punti per ogni mancato passaggio dal giudice.

In caso di parità vince la squadra con il componente più giovane.

Iscrizioni c/o uffici Turistici di Campodolcino e Madesimo, entro e non oltre venerdì 18 aprile 2025.

Dopo tale data le squadre non potranno più essere modificate.

I sostenitori squadra potranno essere aggiunti fino a lunedì 21 aprile 2025.

Sostituzioni/modifiche dei concorrenti dell'ultimo minuto verranno considerate come mancata partenza.

Iscrizione concorrenti/sostenitori 10,00 €

I sostenitori della manifestazione possono iscriversi anche il giorno stesso.

Foto e video scattati durante la manifestazione verranno pubblicati sulla pagina Facebook dei Giochi Del Marcadel.

Si declina ogni responsabilità prima, durante e dopo la manifestazione.